

Media Design Department

「情報」と「デザイン」の視点から、
次代を切り拓く新しいデザイン表現を創造する。

様々な人やモノがネットワークに接続され、
人・社会・情報の関係がより重視されるようになった現在、社会に必要とされている
デザインの姿も大きく変化してきました。
情報デザイン領域では、多様な情報環境の
変化に対応できるよう、情報伝達の知識、技術、
データ分析や操作方法を学ぶとともに、
柔軟な発想力・造形力・提案力を身につけ、
今日的な情報デザインのあり方を
広く深く教育・研究します。

学び Study

●複数コース共有授業
情報デザイン領域では、コースの授業を共有しながら
グラフィックデザイン・情報デザイン・写真・映像を横断的に学びます。

*2016年3月時点で計画している、
各授業で学ぶ内容です。
実際には異なる場合があります。

2018年, 春
情報デザイン領域
始まる。

Graphic Design

グラフィックデザイン
コース

ビジュアル表現を用いた情報伝達の方法を
学びます。タイポグラフィ、パッケージデザイン、
広告、エディトリアルデザインなど、
様々な媒体で視覚情報をコントロール
するための知識や技術を修得します。
グラフィックデザイナーに必要な
マーケティング・発想・プランニング・
造形・伝達の力を磨くとともに、
総合的な視点でデザインを提案できる
ディレクション能力を身につけます。

グラフィックデザインコース 2-4



[1年次]
・発想法
・マーケティング
・マネージメント
・情報の理解
・情報の構造
・論理的思考
・シンボライズ
・文字とデザイン

・デザイン構成研究
・写真基礎
・写真イメージ表現
・アニメーション基礎
・絵コンテ
・シナリオ制作
・映像撮影
・サウンド

[4年次]
・テーマ研究(ゼミ形式)
・卒業制作



Media Design

情報デザイン
コース

人や社会や情報システムとの
インタラクションに更に一歩踏み込んだ、
新しいグラフィックデザイン分野を学びます。
インターネットを利用したサービス・広告・イベント、
スマートフォンやタブレットのアプリ、
デジタルサイネージ、ジェネレイティブアート、
サウンド・ヴィジュアル、VRやIoT等の
インタラクティブな表現手法・技術を修得します。
人の行動、社会の仕組みやデータを観察・分析する
ことでテーマや課題を発見し、サービスや
社会課題を可視化して新たな仕組みを提案します。

情報デザインコース 2-4



[2年次]
・インターフェイスデザイン
・プログラミング
・ジェネレイティブデザイン
・広告写真
・動画配信
・タイポグラフィ
・エディトリアル
・モーショングラフィックス
・映像編集
・WEBアニメーション

[3年次]
・UX/UIデザイン
・ネットワークと広告
・アートディレクション
・エクスペリメンタルデザイン
・iPadアプリ
・インフォグラフィックス
・WEBデザイン

[4年次]
・テーマ研究(ゼミ形式)
・卒業制作



Photography

写真コース

自分が写真を使って何を表現したいかを
意識して、作品づくりをしっかりと学びます。
このことは自己表現の追求だけでなく、
写真を扱う職業においても重要な力となります。
他者のために表現し伝えたいこと
(例えばコマーシャル写真など)を、確実な
技術力を駆使して具現化することや
提案する力を身につけることができます。
また、写真を核として捉えた映像制作力や
グラフィックデザイン力を身につけ、
社会を視野に入れた情報発信を行います。

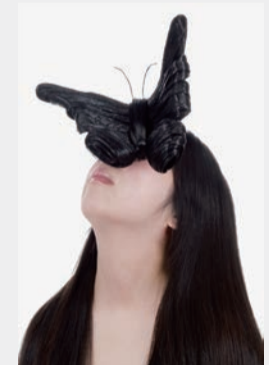
写真コース 2-4



[2年次]
・写真作家研究
・表現研究
・撮影技術
・プリント技術
・広告写真
・動画配信
・タイポグラフィ
・エディトリアル
・広告デザイン基礎
・WEBアニメーション

[3年次]
・撮影技術上級編
・ライティング技術
・テクニカル研究
・社会性自己研究
・ドキュメンタリー
・ソーシャルデザイン
・WEBデザイン

[4年次]
・テーマ研究(ゼミ形式)
・卒業制作



Video and Film

映像コース

現代のメディア環境における多様な
映像表現を学びます。映像分野の
知識や技術を修得し、映像コンテンツの
企画・制作から発表・配信まで、情報を
映像としてトータルディレクションする
能力を身につけます。劇映画や
テレビ放送のコンテンツのみならず、
インターネット環境に接続されたデバイス
(スマートフォン、タブレットなど)上での
コンテンツ展開や映像インスタレーションも
視野に入れた映像デザインの
新しい表現に挑戦します。

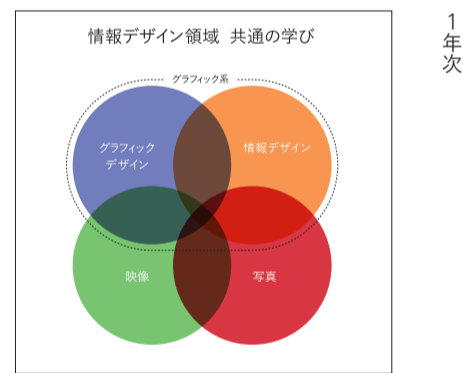
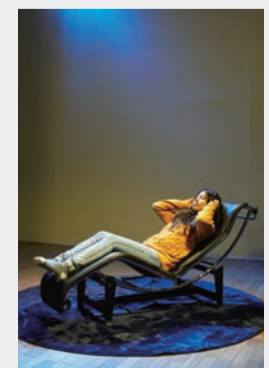
映像コース 2-4



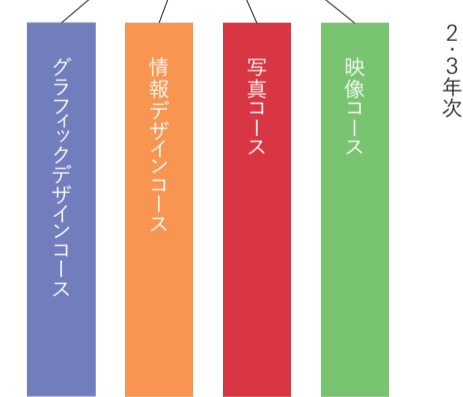
[2年次]
・映像撮影機材
・映像作家研究
・動画配信
・広告映像
・モーショングラフィックス
・映像編集
・WEBアニメーション

[3年次]
・インスタレーション
・シナリオとストーリー
・映像社会学
・ドキュメンタリー
・エクスペリメンタルデザイン
・iPadアプリ製作
・WEBデザイン

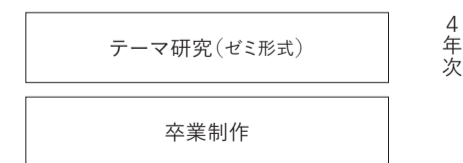
[4年次]
・テーマ研究(ゼミ形式)
・卒業制作



1年次



2-3年次



4年次